

**NULLA-OSTA DISPONIBILITÀ' CAMPO DI GIUOCO
STAGIONE SPORTIVA 2026 / 2027**

Prot. n. _____ del ____/____/____

IL SINDACO DEL COMUNE DI _____

vista la richiesta della società _____ Matr. _____

CONCEDE

alla stessa il nulla-osta per l'utilizzo del Campo Sportivo " _____ " ubicato in
_____ Via _____

per lo svolgimento di tutte le gare del Campionato di _____ e di tutte le altre Manifestazioni
ufficiali organizzate dalla Lega Nazionale Dilettanti, Dipartimento _____ / Divisione _____ / Comitato
Regionale _____ / Comitato Provinciale Autonomo di _____, nonché per quelle gare da disputarsi ai sensi dell'art.
69 delle N.O.I.F. della F.I.G.C., ("Requisizione dei campi di gioco".)

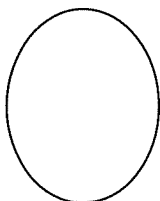
ATTESTA

- la perfetta idoneità in ordine alla sicurezza ed agibilità del campo di giuoco e degli annessi servizi e strutture a corredo, tenuto conto di quanto previsto dalle vigenti norme in tema di impianti sportivi e di sicurezza degli stessi;
- che l'intero impianto sportivo sarà mantenuto nelle migliori condizioni di manutenzione, sicurezza, igiene, decoro e sarà reso fruibile nel rispetto delle norme vigenti, con particolare riferimento al DM 18.03.1996 e s.m.i. e, nello specifico, nei limiti di quanto previsto dall'art. 20 del richiamato D.M.;
- che nel corso della stagione sportiva non si effettueranno lavori di miglioria tali da impedire l'utilizzo dell'impianto stesso o modificare il rispetto dei parametri e dei dati metrici riportati nel verbale di omologazione in possesso del Dipartimento _____ / Divisione _____ / Comitato Regionale _____ FIGC-LND.

Per lo svolgimento del Campionato federale di appartenenza, la Società Sportiva sopra citata provvederà a richiedere, ove necessario, al competente Dipartimento / Divisione/ Comitato Regionale FIGC-LND, la omologazione/rinnovo della omologazione, la cui validità è esclusivamente limitata alle regole sportive che disciplinano il giuoco del calcio.

Il presente nulla osta non sarà sottoposto a revoca nel corso della stagione sportiva.

TIMBRO



IL SINDACO
DEL COMUNE
