

# LND eSport, il nuovo volto dell'élite digitale

*È iniziata la prima stagione del Campionato Élite, nato per rappresentare il vertice di un ecosistema maturo, credibile e sostenibile. 18 squadre, 500 i giocatori coinvolti e l'obbligo di tesserare un componente del Terzo Settore*

Il calcio digitale della FIGC Lega Nazionale Dilettanti ha ufficialmente voltato pagina. Con il fischio d'inizio del Campionato Élite 2025/2026, martedì 25 novembre si è aperta una nuova era per l'attività eSport della LND. Dopo sei stagioni dell'ormai storica eSerieD, il massimo torneo Pro Club 11 vs 11 si rinnova profondamente, abbracciando una visione più ampia, regolamentata e inclusiva, nel segno della qualità tecnica e del valore sociale. Il Dipartimento eSport LND ha infatti inaugurato questo nuovo format come esito di un percorso di riforma dei campionati, che non si limita alla competitività: il Campionato Élite nasce per rappresentare il vertice di un ecosistema digitale dilettantistico maturo, credibile e sostenibile. Si svolgerà fino a maggio/giugno 2026 con gare di andata e ritorno in un girone unico, ogni martedì e giovedì sera. Ai nastri di partenza, 18 squadre selezionate in base al ranking dell'ultima stagione: tra queste spiccano nomi storici del calcio italiano come Ascoli, Livorno, Crema 1908, Teramo, Fasano, Trastevere, Varese e Luparense, affiancate da realtà già protagoniste dell'universo eSport come Vesta SSD, W3 Maccaresse e Leon. Le prime due classificate al termine della regular season accederanno direttamente alla Final Four per il titolo nazionale. Le squadre dal 3° all'8° posto si giocheranno gli altri due slot tramite playoff, mentre sul fondo della classifica sono previste quattro retrocessioni nel Campionato Advance. *Le 18 protagoniste: Vesta SSD, Ascoli Calcio 1898, U.S. Livorno 1915, Teramo Calcio, Calcio Desenzano, Fasano, Paganese Calcio, Academy Ladispoli, E Meta Catania, Academy LAquila, Crema 1908, Chieri, Luparense F.C., Calcio Brusaporto, Trastevere Calcio, Varese Fo-*



*otball Club, Leon SSD e W3 Maccaresse.* Ma il vero elemento distintivo di questa nuova stagione è l'obbligo per ogni team di tesserare almeno un componente proveniente da realtà del Terzo Settore, come associazioni o Onlus. Una misura che conferma la centralità del progetto "Vinciamo Insieme", volto a promuovere inclusione, partecipazione e coesione sociale attraverso il calcio virtuale. «Questo Campionato Élite non è un punto di arrivo, ma un punto di partenza - ha dichiarato il coordinatore del Dipartimento, Santino Lo Presti - per una crescita ancora più significativa dell'attività eSport targata LND». E sono oltre 500 i giocatori coinvolti, pronti a interpretare ogni sfida con passione, correttezza e spirito aggregativo.

La competizione si svolge su EAFC 26 ed è multiplatforma (PS5, Xbox Series X/S e PC), con regole dettagliate: minimo 9 giocatori QLS in campo, rispetto delle altezze per ruolo, uso corretto degli account dichiarati, trasmissioni in qualità minima HD e comportamenti conformi ai principi LND, anche fuori dal campo - in particolare su social e server Discord ufficiali.

## Il Dipartimento eSport da Commissione a struttura permanente

È un momento storico per il movimento digitale della Lega Nazionale Dilettanti. Dopo cinque anni di crescita costante, la Commissione eSport si è trasformata ufficialmente in Dipartimento LND eSport, segnando il riconoscimento formale di un progetto nato nel 2020 e oggi diventato un modello di riferimento nazionale per l'inclusione sociale attraverso l'agonismo in una disciplina come il calcio digitale (esports), e in quelle collaterali del calcio tavolo (Subbu-



teo) e del calcio balilla. Una decisione fortemente voluta dalla LND per consolidare e strutturare in modo permanente un'attività che ha saputo coniugare innovazione, inclusione e partecipazione, aprendo nuove frontiere per i club dilettantistici italiani e per migliaia di tesserati digitali.

Il Presidente Giancarlo Abete, nel suo intervento, ha ricordato l'importanza di un progetto che - partito come Commissione - ha saputo, in cinque anni, costruire una proposta innovativa e accessibile, capace di coinvolgere migliaia di persone attraverso format aggreganti e valoriali. «La LND - ha sottolineato - ha il dovere e l'onore di camminare su due gambe: quella agonistica e quella sociale. Il Dipartimento eSport rappresenta perfettamente questa doppia missione, offrendo esperienze inclusive anche fuori dal campo tradizionale, con attività in grado di abbattere barriere e generare cultura positiva».

## Struttura del Dipartimento LND eSport - calcio virtuale

**Coordinatore:** Santino Lo Presti.

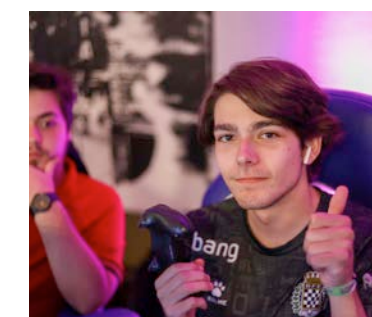
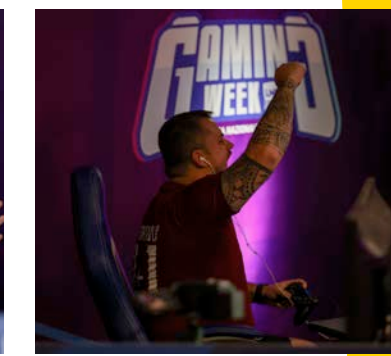
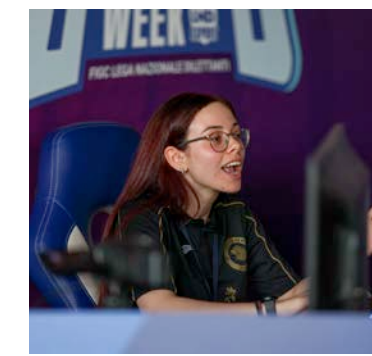
**Componenti:** Alessio Bellinazzi (Area Nord), Nicola Vilella (Area Centro), Carlo Cuomo (Area Sud), Panfilo Doria, Fabrizio Magnani.

**Segretario:** Cristiano Muti.

Una squadra di lavoro che conferma la volontà della Lega di offrire continuità, qualità e visione a un settore in costante espansione, mantenendo al centro i valori fondanti dello sport dilettantistico.

## A Roma Community e Cup 25/26, "Supercoppa" della LND eSport

L'appuntamento è fissato per domenica 14 dicembre 2025 nel bellissimo point di Europa Experience "David Sassoli" a Piazza Venezia 6, Roma. Due finali, un solo trofeo: la "Supercoppa della LND eSport". Nell' 11 vs 11, sarà sfida tra Vesta e Livorno, mentre per la competizione femminile 1 vs 1 scenderanno in campo Vesta e Trastevere per un derby capitolino all'ombra dell'Altare della Patria. L'evento sarà ospitato negli spazi dinamici e immersivi dell'Europa Experience - David Sassoli, dove sport, formazione e cultura europea si incontreranno in una giornata pensata per fondere gioco e cittadinanza attiva. La mattina, infatti, sarà dedicata a una simulazione del Parlamento Europeo con il coinvolgimento di calciatori, calciatrici e gamer. Le finali saranno trasmesse in diretta sul canale Twitch della LND eSport a partire dalle ore 14:30



Alcune immagini del calcio virtuale della LND. Nella pagina precedente: Santino Lo Presti lo scorso giugno premia Giulio Froio del Vesta

## Vinciamo Insieme: si espande la rete degli Hub dell'inclusione sociale attraverso il calcio virtuale

Il progetto "Vinciamo Insieme", nato per promuovere l'inclusione sociale attraverso il calcio digitale (esports), il Subbuteo e il calcio balilla, prosegue la sua espansione sul territorio nazionale. Già attivo in strutture comunitarie e sanitarie in Umbria e Liguria, presso la Comunità Incontro ad Amelia (Terni) e nei locali di A.B.E.O a supporto del Giannina Gaslini di Genova, da questo dicembre 2025 a giugno 2026 aprirà nuovi Hub in:

- Toscana: presso Casa Verrusio di Abbadia San Salvatore
- Piemonte: Ospedale Regina Margherita presso Casa UGI di Torino e presso il complesso Ospedaliero-Universitaria SS. Antonio e Biagio e Cesare Arrigo di Alessandria
- Friuli Venezia Giulia: Trieste (Ospedale Burlo Garofolo), Aviano (CRO) e Udine (Ospedale Santa Maria della Misericordia)
- Lombardia: PizzAut - Milano

Obiettivo: rendere il gaming un'occasione di socializzazione, benessere e rinascita, valorizzando l'inclusività e l'accessibilità delle nuove tecnologie a servizio delle persone più fragili.



LEGA NAZIONALE DILETTANTI

# IL CUORE DEL CALCIO

LND.IT

