

Vinciamo Insieme: calcio virtuale inclusivo e solidale

Presentato a Sestri Levante il progetto eSport della Lega Dilettanti per i ragazzi dell'Istituto Gaslini. Abete: «Testimonianza straordinaria» Spiderman-Villardita: «Non vedo l'ora di inaugurare le postazioni»

Nella splendida cornice dell'Ex Convento dell'Annunziata a Sestri Levante, si è tenuta il 18 settembre scorso la presentazione di 'Vinciamo Insieme', un progetto promosso dalla Commissione LND eSport presieduta dall'Ing. Santino Lo Presti, e destinato ai giovani dell'Associazione Liguria del Bambino Emopatico e Oncologico ODV, che da oltre quarant'anni supporta le famiglie dei bambini emopatici e oncologici presso l'Istituto

Giannina Gaslini di Genova. L'iniziativa utilizza il calcio virtuale come strumento di inclusione sociale, coinvolgendo comunità terapeutiche, case famiglia, reparti ospedalieri di lunga degenza e residenze sanitarie per disabili (RSD). L'evento, moderato dal giornalista Michele Corti, ha visto la partecipazione di importanti rappresentanti del mondo sportivo e istituzionale, tra cui il Presidente della Lega Nazionale Dilettanti, Giancarlo Abete, e l'assessore allo Sport della Regione Liguria, Simona Ferro. Il sindaco di Sestri Levante, Francesco Solinas, ha espresso il suo orgoglio nel mettere a disposizione una location tanto suggestiva per un progetto di grande impatto sociale. L'obiettivo è creare spazi dedicati al calcio digitale all'interno di strutture che ospitano persone in difficoltà, impossibilitate a praticare sport nel mondo reale. Grazie al calcio virtuale,

queste persone possono vivere l'emozione del gioco di squadra e sentirsi parte della grande famiglia della LND. Il progetto, inaugurato dal ministro Andrea Abodi nel dicembre 2023, ha già visto la sua prima realizzazione presso la Comunità Incontro Onlus, specializzata nella cura delle dipendenze, dove un gruppo di residenti sta partecipando attivamente ai campionati ufficiali della LND. La serata è stata arricchita dagli interventi di figure di spicco, come Giulio Ivaldi, presidente del Comitato Regionale Liguria, e Santino Lo Presti, presidente della Commissione LND eSport, che hanno sottolineato l'importan-



za della collaborazione tra istituzioni regionali e locali per sostenere progetti come questo. È A.B.E.O Liguria ODV a mettere a disposizione gli spazi dedicati ai piccoli pazienti dell'Istituto Gaslini, offrendo loro momenti di svago e condivisione. Il presidente Francesco Massa ha illustrato i benefici concreti del progetto: «Sono rimasto positivamente impressionato dall'entusiasmo e dalla preparazione tecnica dei rappresentanti della LND. Gli interventi hanno permesso di approfondire l'importanza del progetto per i giovani che parteciperanno ai campionati eSport, favorendo la loro inclusione sociale». Il vicepresidente del Gaslini, Luciano Grasso, ha evidenziato il ruolo centrale del progetto nel promuovere inclusione, condivisione e benessere per i bambini. La serata si è conclusa con l'intervento del presidente Abete, che ha ribadito l'importanza di progetti come 'Vinciamo Insieme' nel promuovere valori sociali e sportivi. Il calcio, anche in versione digitale, rappresenta un potente mezzo complementare per raggiungere chi, per vari motivi, non può giocare su un campo reale. «Vinciamo Insieme» - ha aggiunto Abete - rappresenta una straordinaria testimonianza di come il calcio, in tutte le sue forme, possa diventare uno strumento di inclusione sociale e di solidarietà. L'iniziativa si rivolge a coloro che attraversano momenti complessi nella loro vita, offrendo loro non solo l'opportunità di vivere l'emozione del gioco di squadra, ma anche di sentirsi parte di una comunità più ampia». Anche per Santino Lo Presti «questa iniziativa intende dimostrare come lo sport, anche digitale, possa avere un impatto sociale profondo, abbattendo le barriere e offrendo a chi è in situazioni difficili l'opportunità di sentirsi parte di una comunità. Il lavoro di squadra tra istituzioni è fondamentale per sostenere progetti come questo, dando voce e spazio a coloro che non possono partecipare alle attività sportive tradizionali». 'Vinciamo Insieme' ha il privilegio di un testimonial d'eccezio-

Mattia Villardita, noto come "Spiderman", testimonial di "Vinciamo Insieme", con il sindaco di Sestri Levante Francesco Solinas; i loghi di eSport e del nuovo progetto. Nella pagina precedente, da sinistra: Simona Ferro, assessore allo Sport della Regione Liguria, il giornalista Michele Corti, il presidente della Lega Dilettanti Giancarlo Abete e Santino Lo Presti, presidente della Commissione LND eSport

ne: Mattia Villardita, noto come lo "Spiderman" che, dal 2018, visita i reparti pediatrici di tutta Italia. Per il suo impegno, nel 2021 è stato nominato Cavaliere della Repubblica dal Presidente Mattarella. «Da videogiochere - ha dichiarato - penso che questo progetto rivolto a bambini e ragazzi sia una sorta di cura che spesso sottovalutiamo, perché riesce a dare un senso alle lunghe giornate che si trascorrono in quelle strutture. Non vedo l'ora di inaugurare insieme le postazioni di gioco». Il progetto è sostenuto, in Liguria, anche da De Wave Group, azienda leader nel settore del Marine Interior Design. Questa collaborazione rappresenta un esempio brillante di come le aziende locali possano contribuire al benessere della comunità, supportando iniziative sociali e inclusive. «De Wave Group - ha dichiarato Marco D'Alessandro - partecipa con entusiasmo a 'Vinciamo Insieme', condividendo i valori dello sport come socializzazione, spirito di squadra e rispetto. Il vero orgoglio risiede nell'obiettivo sociale del progetto, che offre sostegno e momenti di gioia a chi affronta sfide complesse nella vita». Nel corso della serata il giornalista Daniele Caroleo ha presentato il suo libro '10 interminabili secondi', opera che gode del patrocinio della LND e i cui proventi saranno destinati all'acquisto di campi da calcio da tavolo per il progetto solidale 'Vinciamo Insieme'.



LEGA NAZIONALE DILETTANTI
VINCIAMO INSIEME eSPORT



LEGA NAZIONALE DILETTANTI
IL CUORE DEL CALCIO

SPONSOR TECNICO UFFICIALE

macron



MEDIA PARTNER

Corriere dello Sport
SEMPLICEMENTE PASSIONE

TUTTOSPORT



www.lnd.it



Una eSerieD da record 51 protagoniste al via

*La stagione 2023/24 è la più ambiziosa, il presidente Lo Presti è soddisfatto: «Importante segnale di crescita e coinvolgimento dei club»
E sono già aperte anche le iscrizioni per la quarta eCup*

Il mondo dello sport è in costante evoluzione e, in questo panorama dinamico, il calcio virtuale continua a guadagnare terreno con una Lega Nazionale Dilettanti, settore eSport, che non resta di certo a guardare ed apre anzi le porte alla sua stagione più ambiziosa: la eSerieD 2023/2024. Si è concluso a novembre il periodo dedicato alle iscrizioni per la quinta edizione del campionato riservato ai team eSport delle Società di Serie D, stabilendo un vero e proprio record di adesioni. Sono infatti ben 51 le squadre pronte a sfidarsi in un'avvincente "maratona" 11 contro 11 su FC24, il successore di FIFA, in modalità Cross Platform Play, a partire dai primi di dicembre.

Dal suo esordio in piena pandemia di Covid-19, il campionato ha visto una crescita costante: partendo da 40 squadre nella prima parte del 2020, passando a 32 nella 2020/2021 e raggiungendo quota 42 nelle due stagioni successive (2021/2022 e 2022/2023), la eSerieD inaugura la sua stagione più ambiziosa con 51 protagoniste ai nastri di partenza. Una dimostrazione tangibile di come il calcio virtuale stia guadagnando sempre più terreno nel panorama, anche dilettantistico, nazionale. Le squadre iscritte al campionato digitale eSerieD, come sempre, rappresentano ufficialmente diverse Società della Serie D italiana e includono anche quelle promosse dai campionati regionali eSport (eSerieE). Il campionato, al via nei primi giorni di dicembre, segue il formato classico con gare di andata e ritorno, secondo lo specifico regolamento sottoscritto all'atto dell'adesione sul portale ufficiale della LND eSport.



Santino Lo Presti, presidente della Commissione LND eSport, ha espresso grande soddisfazione per il numero di squadre iscritte in questa quinta edizione: «La quota di partecipanti raggiunta rappresenta un'importante segnale di crescita e coinvolgimento, anche nel mondo dell'eSport, da parte delle nostre società. È infatti proprio a loro che rivolgo il mio primo grazie per il continuo supporto e l'apprezzamento nei confronti di un progetto innovativo che vuole ampliare, sempre di più, la capacità attrattiva dei club e la loro forza di coinvolgere ogni categoria di persone per veicolare valori e identità. L'altro grazie non posso che rivolgerlo al presidente della LND Giancarlo Abete, la cui

lungimiranza ha permesso al calcio virtuale 11 contro 11 del calcio dilettantistico, di fiorire sotto la nostra egida». Una caratteristica fondamentale dell'attività promossa dalla LND eSport è infatti la scelta di giocare in modalità Pro Club 11 contro 11 con team della grande famiglia del calcio dilettantistico italiano. Questa modalità non solo esalta il gioco di squadra ma promuove anche valori come l'inclusione e l'identità delle società di appartenenza. Il format si conferma un'esperienza unica per i giocatori, che possono vivere il calcio in una dimensione collettiva e coinvolgente.

TUTTE LE PROTAGONISTE: CAMPO VIRTUALE, EMOZIONI REALI

Le squadre pronte a calcare i campi virtuali della eSerieD 2023/2024 sono un elenco impressionante che va da Genova a Siracusa, passando per realtà calcistiche di spicco come il Sa-

voia 1908, il Matera o il Livorno 1915. Questa vasta partecipazione testimonia la vitalità e l'attrattiva che il calcio virtuale sta guadagnando nel panorama e-sportivo italiano. Real Casalnuovo, Priaruggia, Villa Valle, Leòn, Mori Santo Stefano, Matese, Desenzano, Breno, Santa Maria Cilento, Follonica Gavorrano, Vesta, Flaminia Civita Castellana, Paganese Calcio 1926, Angri 1927, Romulea, Trastevere, Roma City, Torino, L'Aquila Calcio 1927, Martina Calcio 1947, Brusaporto, Meta Catania, Vibonese, Livorno 1915, Poggibonsi, Caronnesse, Asti, Fasano, Crema 1908, Ladispoli, Lavorate Calcio, Manfredonia, Chieri, Cavese 1919, Savoia 1908, Città Di Sant'Agata, Città di Teramo, Union Rimini, Real Monterotondo Scalo, Vigna Pia, Promo Sport, Virtus Junior Stabia, Real Contesse, Winner Boys, Real Salabaganza, Superba Genova CF Academy L'Aquila Aranova, Castellanzese e Siracusa Calcio.

COMUNICAZIONE E COINVOLGIMENTO

Per restare aggiornati su tutte le novità e seguire le emozioni del "Campionato d'Italia" in digitale, gli appassionati avranno a disposizione i consueti canali ufficiali della LND eSports: Sito web - esport.lnd.it/it/esport; canale Twitch - [twitch.tv/legadilettantiesport](https://www.twitch.tv/legadilettantiesport); Instagram - [instagram.com/legadilettanti_esport/](https://www.instagram.com/legadilettanti_esport/); Twitter - twitter.com/LNDEsport1; Telegram - t.me/+F0-PIPSH-VmgwYThk; TikTok - [tiktok.com/@lndesportofficial](https://www.tiktok.com/@lndesportofficial). Con l'inizio del campionato, gli appassionati di calcio virtuale (Pro Club) si preparano quindi a scoprire quali squadre emergeranno in questo affascinante mix di realtà e virtualità, segnando un nuovo capitolo nella storia della eSerieD e quale nome andrà ad aggiungersi, nell'albo d'oro, a quelli di Palermo Calcio, Trastevere, Ostiamare e Afragolese. Ogni settimana, come in ogni stagione e-sportiva della LND, gli appassionati potranno immergersi nel vivo del campionato grazie alle



Il calcio virtuale sta guadagnando sempre più terreno nel panorama nazionale. Nella pagina precedente: Santino Lo Presti, presidente della Commissione LND eSport

dirette streaming sul canale Twitch della LND eSport. Queste trasmissioni saranno un'occasione anche per approfondire la conoscenza del gioco grazie a telecronache dettagliate e commenti tecnici di esperti del settore come Marco Brandino, Lorena Rusu e Davide Abbate. Un'opportunità unica per vivere l'emozione del calcio virtuale e per connettersi con una comunità in crescita, che condivide la passione per lo sport e per l'innovazione.

LE ALTRE COMPETIZIONI

Già aperte anche le iscrizioni per la LND eCup, il torneo che mette di fronte realtà dilettantistiche e professionistiche, sul modello della FA Cup inglese. L'eCup avrà inizio nel 2024 e festeggerà la quarta edizione. Sempre nel 2024, a febbraio, saranno di scena le due competizioni continentali della "Italy Women's eCup" e della "Continental eCup" e la quinta edizione del campionato di calcio virtuale femminile (eFemminile 2k24) senza dimenticare il Torneo delle Regioni eSport che nella prossima edizione vivrà, in Calabria, anche attraverso il Futsal. Per il calcio a 11 invece, appuntamento nella nuova sede di eSpace, la prestigiosa location scelta per il TDR eSport 2k24 della FIGC-Lega Nazionale Dilettanti che, a Genova, celebrerà la sua seconda edizione. L'evento in programma tra il 22 e il 29 marzo 2024, segue il successo della prima edizione, tenutasi presso la sede degli Insuperabili Onlus a Torino, sotto l'egida del Comitato Regionale FIGC-LND del Piemonte Valle d'Aosta. L'anno scorso, il torneo ha visto la partecipazione di otto rappresentative regionali: Lazio, Abruzzo, Emilia Romagna, Campania, Sicilia, Liguria, Calabria e Piemonte Valle d'Aosta con quest'ultima che, da padrona di casa, si è anche aggiudicata il titolo. Il torneo si arricchisce con l'ingresso di Marche, Puglia, Toscana e Umbria, portando il totale a dodici squadre. Il Torneo delle Regioni eSport, in quella che sarà la Capitale europea dello Sport 2024, si configura non solo come una competizione di alto livello, ma anche come un'occasione per un convegno dedicato al mondo degli eSports in generale, con un focus particolare sul ruolo e le iniziative della Lega Nazionale Dilettanti. Il torneo, che unisce sport e tecnologia, sottolinea l'impegno della LND nel promuovere il calcio virtuale e gli eSports come strumenti di inclusione sociale e sviluppo tecnologico. LND che continua a dimostrare il proprio impegno nell'innovazione e nell'espansione dell'esport, creando nuove opportunità per atleti, appassionati e professionisti del settore.



LEGA NAZIONALE DILETTANTI

Siamo noi il Cuore del Calcio

www.lnd.it



SPONSOR TECNICO


PALLONE UFFICIALE














“Vinciamo insieme” grande progetto eSport

*Presentata ad Amelia l'iniziativa della Lega Dilettanti che promuove l'inclusione sociale e la partecipazione attraverso il calcio virtuale
Il ministro Abodi: «Al centro lo sport, anche nella versione digitale»*

La Lega Nazionale Dilettanti ha concluso il 2023 con il lancio di “Vinciamo Insieme”, iniziativa che mira a promuovere l'inclusione sociale e la partecipazione attraverso il calcio virtuale. La presentazione ufficiale, con il patrocinio di RAI Umbria, si è tenuta lunedì 11 dicembre presso la Comunità Incontro Onlus di Amelia (Terni), alla presenza del ministro dello Sport e i giovani Andrea Abodi, insieme al presidente della Lega Dilettanti, Giancarlo Abete e a Giampaolo Nicolasi, capo struttura di Comunità Incontro Onlus. Presenti tra i relatori il presidente del Comitato Regionale FIGC-LND Umbria Luigi Repace e quello della Commissione LND eSport Santino Lo Presti. A moderare gli interventi il giornalista e consigliere nazionale USSI Giorgio Palenga. Il ministro Abodi ha raggiunto Amelia, sede della Comunità Incontro, per testimoniare il suo impegno contro le dipendenze e ribadire il sostegno a favore di progetti che sappiano coniugare i valori dello sport con quelli dell'inclusione e del benessere sociale. “Vinciamo Insieme”, con la sua attenzione all'educazione, alla responsabilità e all'autonomia, rappresenta infatti una nuova frontiera nell'utilizzo dello sport come strumento di crescita personale e collettiva, anche nella modalità “virtuale”. Le attività di calcio virtuale della Lega hanno mosso i primi passi durante il lockdown del 2020. Da quel momento sono stati istituiti i campionati di eSerieD, eFemminile, i tornei LND eCup e delle Regioni, oltre a due competizioni internazionali per un coinvolgimento totale di 3.500 giocatori. La prima istituzione del Terzo Settore a essere inserita nel progetto con un proprio team eSport ufficiale, che sarà impegnato a partire da febbraio 2024 nelle competizioni di calcio virtuale nazionali è proprio la Comunità Incontro Onlus. La struttura, accreditata con il Servizio Sanitario Nazionale per l'erogazione di servizi terapeutici riabilitativi residenziali e tra le principali comunità terapeutiche per la cura delle dipendenze, metterà a disposizione una squadra intera-

mente composta da ragazzi e ragazze impegnati/e nel percorso riabilitativo. Per la Lega Dilettanti la collaborazione con la Comunità Incontro rappresenta un passo fondamentale nella dimensione dell'inclusione, sottolineando l'impegno nel mettere la persona al centro di ogni sua attività, riconoscendo il potere dello sport, anche digitale, come strumento di miglioramento del benessere psico-emozionale e come via per la riabilitazione e l'integrazione sociale. Il ministro dello Sport Andrea Abodi ha dichiarato: «Importante mettere al centro lo sport e il legame, in una relazione stretta, tra quello praticato e quello virtuale. Quando queste strade vengono separate si creano sempre delle problematiche. Lo sport vissuto non può fare a meno della tecnologia e questa, senza la pratica fisica, rischia di andare contro la socialità e creare anche pericolose dipendenze. Credo quindi in un rapporto armonioso tra queste dimensioni e questo progetto, ha proprio questa finalità. Il nome stesso lo sottolinea, si vince insieme, non separatamente. Anche attraverso uno strumento digitale ci si tuffa nella vita e nelle emozioni reali, nella condivisione. L'iniziativa pregevole della Lega Dilettanti va in questa direzione e la Comunità Incontro, con la sua consueta lungimiranza, rappresenta il punto di partenza ideale». Per il capo struttura di Comunità Incontro Onlus, Giampaolo Nicolasi, «la Comunità opera secondo un approccio multidisciplinare e il nostro metodo di recupero è un modello di riferimento in continuo aggiornamento che monitora le sostanze, gli effetti che queste esercitano a livello fisico, psicologico e comportamentale sulle persone adeguando i conseguenti protocolli terapeutici. “Vinciamo Insieme” saprà quindi, dare maggior slancio anche all'innovativo progetto Sala Slot, nato dall'intuizione dei professionisti dell'equipe multidisciplinare, per combattere ludopatie e gioco d'azzardo: grazie all'attenzione della FIGC-LND diventerà un veicolo per divulgare i valori di uno stile di vita sano e libero dalle dipendenze, soprattutto tra i giovani».

Il numero uno della FIGC-LND, Giancarlo Abete: «Con ‘Vinciamo Insieme’ apriamo un nuovo capitolo nell'ambito dello sport dilettantistico. Questo progetto non è solo un'innovazione nel campo dello sport, ma un passo significativo verso l'integrazione e l'inclusione sociale. Siamo fieri di iniziare questo progetto in un luogo dove lo sport, anche quello in digitale, può davvero fare la differenza. Attraverso questa disciplina e a questo progetto è possibile vivere l'amore per il calcio anche dove è più difficile praticarlo e per noi, rappresenta l'opportunità di veicolare i nostri valori. Siamo presenti in forze come LND per testimoniare l'importanza della collaborazione con la Comunità Incontro perché lo abbiamo sempre detto, il calcio ha due gambe, una agonistica e una sociale. Gli eSports non fanno eccezione. Hanno quella agonistica, intesa come competizione, e quella sociale, perché cerchiamo di essere in qualche modo funzionali ad un progetto di riabilitazione, inclusione e integrazione. Ringrazio tutti gli attori di questa partita e il ministro Abodi per il pieno supporto». Grande soddisfazione per Santino Lo Presti: «Inaugurare questo progetto è un traguardo che coincide con un importante punto di partenza: portare il calcio virtuale della LND in prima linea nell'inclusione sociale. Una gioia e un onore farlo insieme alla Comunità Incontro, con il sostegno del ministro Andrea Abodi, uomo di sport e passione e del presidente Giancarlo Abete, baluardo di esperienza e instancabile innovatore nel mondo del calcio. L'attività ha mosso i suoi primi passi durante l'esperienza, senza precedenti, del lockdown del 2020, grazie alla scelta di uno strumento capace di riavvicinare le persone, in nome dell'amore per il calcio, in un momento dove l'imperativo era la distanza fisica. Coinvolgere e stare insieme, il più possibile, è stato l'obiettivo che ha condotto ad un'altra scelta mai più abbandonata, ossia, la modalità di gioco 11 contro 11. Non qualcuno da solo dietro ad uno schermo contro un altro avversario, ma una squadra intera al cospetto di un'altra, scoprendo un campo virtuale sul quale scorrevano emozioni reali, valori reali, rispetto delle regole, lealtà,

fair play. Dopo aver visto il coinvolgimento delle nostre Società e dei tanti ragazzi e ragazze ci siamo chiesti come poter allargare ancor più la famiglia. La risposta era nell'assenza di barriere di questo strumento che ci ha permesso di abbracciare giocatori e giocatrici portatori/portatrici di una qualche forma di disabilità, messo insieme persone a difendere i colori della stessa squadra pur vivendo a chilometri di distanza, amici, padri e figli. Partecipare ed essere noi stessi accanto a comunità eterogenee di persone innamorate del calcio che, per mille motivi, non possono praticarlo nella realtà. Oggi si è fatto un ulteriore salto, dall'innovazione tecnologica a quella sociale. L'uso consapevole della stessa, ai fini di una estesa inclusione sociale per vincere appunto, insieme».

Il lancio di “Vinciamo Insieme” segna l'inizio di un'importante collaborazione tra il mondo dello sport e le istituzioni del Terzo Settore, ponendo un nuovo standard per progetti di inclusione attraverso l'eSport. La Comunità Incontro Onlus è solo la prima delle numerose strutture che beneficeranno di questa iniziativa, che punta a estendersi su scala nazionale.



In alto, da sinistra: Santino Lo Presti, il presidente Giancarlo Abete, il ministro Andrea Abodi e Giampaolo Nicolasi di Comunità Incontro Onlus. E altri due momenti della splendida giornata di Amelia



LEGA NAZIONALE DILETTANTI

Sponsor Tecnico Ufficiale






www.lnd.it



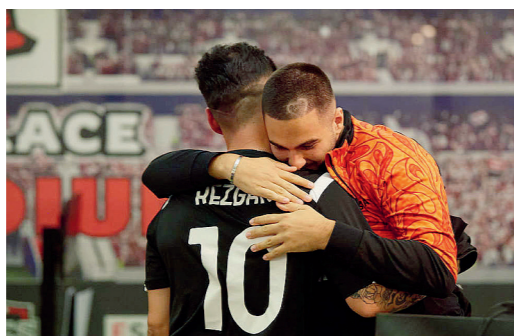
Siamo noi il Cuore del Calcio

Gaming Week un trionfo di emozioni

Al Centro Esplace di Genova doppietta del Vesta Calcio che vince le finali di eSerieD e LND eCup. Successo del Cagliari nella eFemminile. Le 20 ore di diretta streaming, il torneo con i ragazzi degli Insuperabili

Anche la terza edizione della LND Gaming Week si è rivelata un trionfo di emozioni. L'evento, svolto nel suggestivo Porto Antico di Genova, ha trasformato il Centro Esplace in un vivace palcoscenico del gaming su EAFC24 11 contro 11 e non solo. Dopo il Torneo delle Regioni eSport, andato in scena a fine aprile, l'avveniristica struttura genovese è stata ancora una volta il teatro del calcio digitale firmato FIGC-Lega Nazionale Dilettanti. Da giovedì 13 a domenica 16 giugno, nei 1500 mq della struttura genovese, si sono infatti disputate le finali dei campionati di eSerieD, eFemminile e del torneo LND eCup, con 20 ore di diretta streaming sul canale Twitch ufficiale della LND eSport.

Il Vesta Calcio, del presidente Gianluca Comandini, ha trionfato in entrambe le competizioni superando l'AC Crema 1908. È la prima squadra a centrare il double nel circuito LND eSport. Il "Vesta", squadra madre, è una società calcistica romana con ambizioni di raggiungere il calcio professionistico, grazie all'uso delle nuove tecnologie e alla visione imprenditoriale dei suoi fondatori. Per Giulio Froio, giocatore in presenza a Genova: «È stato un percorso incredibile. La finale di eSerieD è stata tattica mentre quella dell'eCup, di cuore. Alzare i trofei è stato il coronamento di anni di impegno. Ringrazio il Vesta Calcio, il capitano Gabriele Amati e tutti i miei compagni. A parole faccio fatica a esprimere tutto ciò che ho provato. Voglio ringraziare in particolare la LND che da anni riesce sempre a realizzare i sogni di persone che, come me, hanno una passione smisurata per il setto-



re esport». Il Vesta Esports non intende ovviamente fermarsi qui. Con l'obiettivo di difendere i titoli e continuare a dominare la scena eSport italiana, la squadra è già proiettata verso la Community eCup (Supercoppa LND eSport) di settembre, ancora a Genova, dove affronterà nuovamente l'AC Crema 1908.

LA FINAL FOUR DELLA ESERIED 2023/2024

Academy L'Aquila Calcio, AC Crema 1908, L'Aquila Calcio 1927, Vesta.

LA FINAL FOUR DELLA LND ECUP 2023/2024

Mori Santo Stefano, Vesta, Città di Teramo, AC Crema 1908.

La final four del campionato di calcio digitale femminile tra Audace Decollatura, Cagliari, Fiorentina e Parma si è conclusa invece con il successo della formazione isolana guidata da Maddalena Piras. Tuttavia, Piras ha perso nella finale internazionale contro la portoghese Raquel Da Silva Martinho, rappresentante del Porto. Le altre giocatrici a contendersi il titolo sono state: Flavia Scorrano (Audace Decollatura), Immaculada Gonzalez (Fiorentina) e Giulia Ratto (Parma). La vincitrice della quinta edizione del campionato eFemminile Maddalena Piras: «Le sensazioni provate? Felicità e incredulità. Avevo quel presentimento di non farcela e meno male che il mio istinto non ci azzecca mai. Avevo il batticuore e ansia a mille e solo grazie al mio caro amico Davide di Felice son riuscita a calmarmi. Terza volta in finale, consecutiva, contro Giulia. Ormai è una consuetudine. Ho seguito le sue partite e ho visto quanto in forma fosse, per questo



Da sinistra: Santino Lo Presti premia il Vesta; i caster Davide Abbate e Mattia Meo. Pagina precedente: l'abbraccio Vesta-AC Crema

non mi aspettavo di batterla. Felicissima di aver ripreso il titolo in un'eFemminile sempre più competitivo».

Il presidente del Comitato Regionale FIGC-LND Liguria, Giulio Ivaldi: «Ringrazio tutte le Società presenti a questo entusiasmante finale di stagione, ospitato nella sede del recente Torneo delle Regioni. Questo evento ha incluso anche un torneo sperimentale di calciobalilla con le nostre Società e la conclusione del campionato regionale ligure su EAFC24, vinto dal Real Santo Stefano, oltre alla fase nazionale. Siamo orgogliosi di combinare calcio tradizionale e virtuale in nome dell'inclusione e della partecipazione attiva di tanti ragazzi e ragazze».

Il presidente della Commissione LND eSport, Santino Lo Presti: «Ringrazio il presidente Ivaldi, il presidente della LND Abete per il prezioso contributo. Siamo estremamente soddisfatti del livello tecnico-tattico raggiunto. La qualità del gioco ha dimostrato quanto sia cresciuto il movimento del calcio digitale italiano, promosso dalla LND. Il primo torneo sperimentale di calcio balilla e gli eventi inclusivi del Subbuteo in collaborazione con la FISCT hanno evidenziato la capacità di generare partecipazione e inclusione sociale di queste discipline, legate dall'amore per il calcio e disputate su campi virtuali. La Gaming Week ha dimostrato come sport tradizionali e digitali possano convivere e arricchirsi reciprocamente, promuovendo valori fondamentali come fair play e condivisione».

LE INIZIATIVE COLLATERALI

La LND Gaming Week 2024 ha visto anche la partecipazione degli Insuperabili Onlus, organizzazione che, in collaborazione con la LND, promuove l'inclusione sociale anche attraverso il calcio digitale. La collaborazione tra Insuperabili Onlus del presidente Davide Leonardi e Lega Nazionale Dilettanti è una delle più longeve, impreziosita dal successivo avvio del progetto "Vincia-

mo Insieme" con la Comunità Incontro Onlus di Amelia (Terni). Fin dal principio, una squadra rappresentante la Onlus degli Insuperabili ha partecipato alle competizioni ufficiali della LND, rafforzando i valori di inclusione e partecipazione. Nel corso della GW2k24 i ragazzi degli Insuperabili hanno preso parte a un torneo insieme ai ProPlayer presenti. Questa esperienza ha creato un'atmosfera unica di condivisione e spirito sportivo, dove l'inclusione è stata al centro dell'attenzione.

L'evento di Genova ha rappresentato non solo il palcoscenico del calcio digitale ma anche un importante momento di confronto su temi come la nutrizione e i corretti stili di vita degli atleti nel mondo del gaming. All'incontro formativo sulla campagna della LND "Scegliamo da Campioni" hanno partecipato figure di rilievo come Giulio Ivaldi, Santino Lo Presti, il presidente di Esplace Mauro Traxino, la nutrizionista Carolina Paganoni, l'esperto di federazioni internazionali Igor Lanzoni, il presidente di Piazza Digitale Filippo Costa e il responsabile del centro studi LND Francesco Grazioso.

Celebrato, dopo il grande successo del Master delle Regioni di Subbuteo in partnership con la FISCT, anche il 1° torneo sperimentale di calciobalilla vinto dalla coppia Eleonora Fiocchi e Roberto Corselli contro Matteo Magrini e Daniele Cesareo del Borgo Incrociati. Sia Fiocchi che Corselli fanno parte della Nazionale italiana della disciplina. Presente anche la Società pugliese dell'Ugento Calcio del presidente Massimo De Nuzzo.



LEGA NAZIONALE DILETTANTI

Siamo noi il Cuore del Calcio

www.lnd.it



SPONSOR TECNICO UFFICIALE
macron

QBS
TRUST THE TRANSFORMATION

CABEL

Corriere dello Sport
SEMPLICEMENTE PASSIONE

TUTTOSPORT