

# eCup 2022: un successo firmato Lega Nazionale Dilettanti

Partita la seconda edizione con 64 squadre e 1.600 e-gamers  
Il commissario straordinario Abete soddisfatto: «Numeri eccezionali  
Promuoviamo i valori della socializzazione e dell'integrazione»

**E**in pieno svolgimento la **seconda edizione** dell'**eCup**, competizione interleghe griffata **GTZ Distribution** più grande dell'Italia eSports. Un successo senza precedenti per il **gaming competitivo** che ha fatto registrare l'adesione di **64 squadre partecipanti** con il coinvolgimento di circa **1.600 e-gamers**. Un incremento, rispetto alle 27 della prima edizione, che certifica la bontà del progetto in chiave **Pro Club 11 contro 11** (FIFA22 su PlayStation), promosso con decisione dalla **Lega Nazionale Dilettanti** per vivere il calcio, anche nel **virtuale**, attraverso i valori e le caratteristiche di una vera squadra, di un gruppo, della condivisione di uno "spogliatoio" con regole, rispetto e fair play. La kermesse che ha preso il via il 9 febbraio 2022 comprende **17 Club** provenienti dall'area **professionistica**, **34 team** rappresentanti Società di **Serie D** e ben **13** che sono invece espressione di realtà militanti nei campionati di Eccellenza, Promozione, 1<sup>a</sup>, 2<sup>a</sup> e 3<sup>a</sup> categoria e futsal. Tra loro anche il **Livorno**, un grande ritorno da quando, nel 2018, compariva come la 6<sup>a</sup> Società di calcio italiano ad allestire un team ProClub su PlayStation.

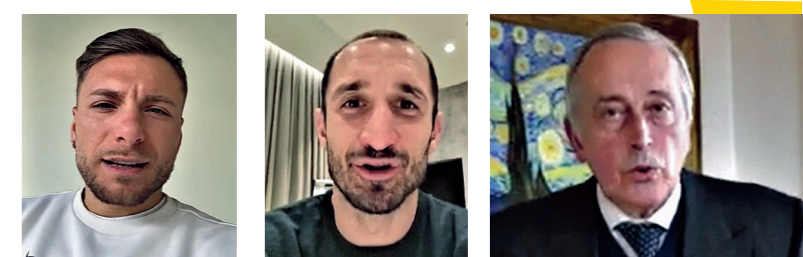
Lo scorso **7 febbraio** si è svolta, a Roma, la **conferenza stampa** di presentazione presso la Sala del Consiglio Direttivo della LND alla quale hanno preso parte il commissario straordinario LND **Giancarlo Abete**, il presidente della commissione LND eSport **Santino Lo Presti**, il direttore marketing & esport FIGC **Giovanni Sacripante**, il consigliere federale FIGC avv. **Stella Frascà**, l'amministratore delegato di GTZ Distribution (Brand authenticator Nike Adidas Puma) **Riccardo Trolese**, il CEO

di Sport Digital House, società madre dell'OEIS - Osservatorio Italiano Esports - **Luigi Caputo**, il CEO di kama.sport **Carlo Bertelli** e **Gianmaria Pelli** co-fondatore, insieme a Davide Andrea Castaldo, di **VPL** (Virtual Pro League). A chiudere gli interventi sono intervenuti anche i componenti della Commissione LND eSport **Carlo Cuomo**, **Davide Bonato** e **Nicola Vilella**. Per Giancarlo Abete, che ha aperto i lavori tramite un video messaggio, la grande crescita dell'eCup è la conferma del ruolo centrale svolto dalla LND come soggetto inclusivo, attento alle innovazioni e al mondo dei giovani: «A pochi mesi dalla prima edizione la LND ha lanciato il nuovo torneo con un notevole incremento di partecipanti. Il modello della FA Cup inglese con club professionistici e dilettantistici, che si sfidano per il titolo, promuove un contesto di grande partecipazione. I numeri - ha aggiunto l'ex presidente federale Abete - già dicono che sarà un successo. Noi come Lega Dilettanti abbiamo la volontà di essere un soggetto aggregante ed essere protagonisti in questa unione tra club professionistici e dilettantistici promuovendo i valori della socializzazione ed integrazione».

Il presidente della Commissione eSport della LND **Santino Lo Presti**, dopo aver ringraziato Abete per le parole spese nel battesimo del torneo ha aggiunto: «In due anni i numeri sono cresciuti in modo esponenziale, così come le competizioni. La seconda eCup coinvolge la bellezza di 1.600 atleti. Grande soddisfazione ed un stimolo a proseguire nel cammino intrapreso. Un sentito grazie ai nostri preziosi partner come OIES, VPL, HRS, Kama e a tutta la squadra che lavora ogni giorno, con autentica dedizione, a questo grande progetto di socializzazione. La modalità



adottata esalta la dimensione di squadra e coinvolge migliaia di persone abbattendo qualsiasi barriera. Nella definizione virtuale - conclude Lo Presti - non mutano i valori della LND». Lo Presti ha infatti ricordato l'occhio di riguardo verso le persone disabili: «Anche coloro che sono costretti su una carrozzina possono giocare e sentirsi a tutti gli effetti degli atleti. Possono poi esserci squadre miste formate da uomini e donne, cosa impossibile nel calcio vero. Siamo ancora in fase sperimentale, ma nel giro di uno-due anni avremo bisogno delle affiliazioni e di un codice di giustizia sportiva. Infine ringrazio il Gruppo Caroli Hotels, Doxer ed UnipolSai che ci accompagnano in questo viaggio ed ovviamente GTZ Distribution che ha sposato con entusiasmo l'iniziativa della Coppa e sarà, anche in questa edizione, lo sponsor principale». Il direttore marketing & esport FIGC **Giovanni Sacripante**, preceduto da un video messaggio del capitano della Nazionale e della Juventus **Giorgio Chiellini** e di **Ciro Immobile**, ha sottolineato la carica innovatrice della disciplina e l'importanza, per le istituzioni sportive, di accompagnare il processo di sviluppo: «Il progetto eCup è un ottimo esempio di come gli sport tradizionali dovrebbero essere visti e del solido ponte generazionale costruito. Un format nuovo, stimolante, che avvicina la generazione Z, dei millennials, alle emozioni ed ai valori del calcio reale, comuni agli esport. Complimenti per la gestione e in bocca al lupo». Il consigliere federale **Stella Frascà**: «Negli ultimi anni, in ambito esport, è stato fatto un grande lavoro. Un mondo che cresce e viene compreso sempre di più. Eccellente il connubio tra Società e community di player. Durante le premiazioni in Liguria di pochi mesi fa, mi aveva molto colpito vedere quanto uno dei ragazzi sul palco, era orgoglioso di essere parte integrante di un Club. Da avvocato - ha proseguito Frascà - ritengo fondamentale riflettere sul profilo giuridico di questa stimolante frontiera. Stiamo già lavorando in questa direzione per un codice di giustizia sportiva ad hoc, diverso da quello del calcio giocato sul vero rettangolo verde. Allo stesso modo sono in agenda aspetti centrali come il meccanismo delle promozioni e delle retrocessioni in un sistema organico e il tema del tesseramento, con le adeguate tu-



Un'immagine della presentazione e, sopra, il commissario straordinario LND Giancarlo Abete e gli azzurri **Ciro Immobile** e **Giorgio Chiellini** intervenuti con messaggi video

tele assicurative. Sono molto fiera per questa competizione e faccio i miei auguri a tutte le squadre al via». **Riccardo Trolese**, amministratore delegato della GTZ Distribution, title sponsor dell'eCup: «Sono felicissimo di essere in questa grande squadra e di poter offrire il mio contributo. Si respira entusiasmo, voglia e progettualità, proprio come in uno dei nostri claim "We are in fight mode". La proiezione e la programmazione futura testimoniano che non siamo di fronte a un fuoco di paglia. Supportare anche questo passaggio da analogico a digitale, per la LND, è una grande innovazione e parlare di esport significa saper parlare con le generazioni future». «OIES - ha invece dichiarato Luigi Caputo - ha accolto con grande entusiasmo il coinvolgimento nei progetti della LND eSport. L'Osservatorio è nato due anni fa con l'intento di creare un sistema inclusivo e collaborativo. Era un fenomeno di nicchia che, dopo la pandemia, è letteralmente esploso ed oggi ha bisogno di essere regolamentato. La LND eCup è inclusiva in toto ed è veramente un gran bel messaggio al mondo dello sport. Felici di portare il nostro contributo come network più grande in Italia».

**LE 64 PROTAGONISTE** - Dalla **Serie A**, Hellas Verona, Udinese, Empoli, Cagliari, Fiorentina. Dalla **B**: Ternana, Ascoli, Reggina, Cremonese. Per la **C**: Palermo, Fidelis Andria, Monterosi Tuscia, Ancona, Carrarese, Viterbese, Mantova, Teramo. **Serie D**: Novara, Muravera, Torres, Luparense, Crema 1908, Sangiuliano City Nova, Lornano Badesse, Afragolese, Cassino, Brindisi, Borgo San Donnino, Flaminia Civita Castellana, Trastevere, Sorrento, Insieme Formia, Varese, Audace Cerignola, Desenzano Calvina, Recanatense, Ostiamare, Leon, Rimini, Acireale, Aurora Alto Casertano, Fasano, Virtus Ciserano Bergamo, Giugliano, Us Follonica Gavorrano, Seravezza Pozzi Calcio, Villa Valle, Chieri, San Giorgio, Cavese, Mestre. **Eccellenza**: Savoia, Acerrana, Ladispoli, Livorno, Ponsacco, Riccione. **Promozione**: Tempio. **1<sup>a</sup> Categoria**: Football Acquaviva. **2<sup>a</sup> Categoria**: Vesta. **Futsal** (con team eSport Pro Club): Palermo C5, Sporting Grottammare, Futsal Andria e Città di Chieti.



## LEGA NAZIONALE DILETTANTI

Siamo noi il Cuore del Calcio

www.lnd.it




ESPORT.LND.IT • TWITCH.TV/LEGADILETTANTIESPORT











